



Dana Hernández

🌐 <https://danahernandez.com>

Fullstack Developer

Webflow y WordPress

Conecto código, diseño e impacto en el negocio. En Payphone (fintech) escalé el ecosistema web en un 177%, de 31 a 86 páginas activas, mientras ejecutaba la infraestructura de SEO técnico (redirecciones, schema markup, caché) y diseñaba la arquitectura de una plataforma híbrida WordPress/React. Mi perfil es poco convencional: una licenciatura en Animación Digital y másteres en Desarrollo Fullstack y Cloud Computing, así que pienso en sistemas, experiencia de usuario y narrativa visual a la vez. Dirijo herramientas de IA como Claude desde las decisiones de arquitectura hasta la implementación, entregando trabajo listo para producción, rápido y a tiempo.

Stack principal: Webflow · WordPress/PHP · React · Node.js · Python · JavaScript/HTML/CSS

✉️ dei.webdev@gmail.com

🐙 github.com/Danaferh95

🌐 [linkedin.com/in/dana-hernandez-694124205](https://www.linkedin.com/in/dana-hernandez-694124205)

🌐 Idiomas: Bilingüe: español · inglés

📍 Ciudadana estadounidense y ecuatoriana · 100% remoto

Habilidades

Código / Web



React



TypeScript



JavaScript



HTML5



CSS3



Node.js



Three.js



Webflow



WordPress



MongoDB



PostgreSQL



Git

Cloud



AWS



Google Cloud



Azure

Diseño / Animación



Figma



Photoshop



Illustrator



After Effects



Animate



Audition



Character Anim.

También

PHP · Python · Express · LearnDash · Electron · Capacitor · API de Zendesk · APIs REST · Google Tag Manager · GA4 · SEO técnico · Schema markup (JSON-LD) · hreflang · SCORM / LMS · UX/UI

Educación

Máster en Desarrollo Fullstack

Máster en Cloud Computing

CEI Madrid | 2024 – 2025

Licenciatura en Animación Digital

Universidad San Francisco de Quito | 2018

EXPERIENCIA

Web Master | 2025 – actualidad

Payphone

- **Escalé el ecosistema web en un 177%:** la plataforma pasó de 31 a 86 páginas activas, con 29 nuevas landing pages para campañas, promociones y hubs de soluciones (54 con la versión multi-idioma EN). Desarrollado con Webflow, HTML, CSS, JavaScript y Figma, con etiquetas en GTM para reportes en GA4.
- Implementé la **infraestructura de SEO técnico** en apoyo a la estrategia del equipo de SEO: 85 redirecciones de URL para evitar errores 404 y conservar la autoridad SEO, y 20 schema markups para mejorar la indexación y la visibilidad en rich snippets.
- **Automaticé operaciones del Help Center de Zendesk vía API:** migré los códigos de región hreflang en más de 100 artículos sin riesgo de pérdida de datos, y creé un respaldo mensual automático que convierte los artículos a Word para el equipo de Soporte.
- **Lidero el desarrollo de “Partners Plan”** (en curso): una plataforma híbrida que une WordPress/LearnDash (núcleo LMS) con un dashboard de comisiones en React. Listo: autenticación, estructura de cursos y homepage. En curso: firma electrónica y API del dashboard.

Desarrolladora Front-end y 3D | jul 2026 – oct 2026

MATTE · Cliente: Puntonet

- Desarrollé el **Configurador de Infraestructura de Puntonet**, una herramienta de ventas 3D interactiva con la que el equipo comercial arma la red de un cliente en vivo durante la reunión (más de 40 servicios de Conectividad, Cloud, Ciberseguridad y Colaboración).
- Lo llevé de un wireframe navegable (semana 1) a modelos 3D glTF a medida, conexiones animadas y el design system de la marca, definiendo las reglas de negocio con el cliente.
- Publiqué **un solo código JavaScript / Three.js en 3 plataformas** (web, Windows con Electron, tablets Android con Capacitor), 100% offline, con más de 260 pruebas automáticas por versión y un reporte PDF en un clic.

Líder de proyectos y desarrollo interactivo | 2019 – 2025

SkillOn

- **Ejecución y entrega de proyectos:** asumí la ejecución de las propuestas de cursos aprobadas, coordinando al equipo de producción y gestionando los cronogramas para entregar a tiempo a clientes corporativos como Banco Pichincha, Netlife, Continental, Banco de Loja y Cámara de Comercio de Quito.
- **Ejecución multidisciplinaria:** desarrollé personalmente los componentes interactivos de cada curso, aplicando el sistema de diseño visual aprobado en slides interactivas, y edité el contenido de video instruccional.
- **Desarrollo técnico:** creé interfaces a medida para cursos SCORM integrados en el LMS y una autenticación por tokens más segura para el LRS con Passport (Node.js).
- **Proyecto destacado:** diseñé y desarrollé un simulador en tiempo real para la “Escuela de Cajas”, un ejercicio de 45 segundos que valida lo ingresado contra secuencias de números aleatorios y reporta la calificación al LMS automáticamente.

PROYECTOS PERSONALES

Fullstack Developer | 2024

Retroplayer

- Aplicación CRUD de un reproductor de MP3 en línea: React, API REST en Node.js/Express y PostgreSQL, con los archivos en Google Drive mediante la API de Google y Multer.

Interactive Media Developer | 2019

Holograma interactivo (exposición)

- Holograma que reacciona al sonido, creado con Resolume Arena 6 y Processing.